



TRAMPOLINE

Règlement universitaire

Saison 2025-2026

Composition de la commission mixte nationale

Membres FF Gymnastique

- Djamel LOUCIF (Conseiller Technique National / Parkour-TR-TG)
- Tristan LAGNY (Juge arbitre FFG)

Membres FF Sport U

- Pauline DEODATI - Titulaire - (TR - Université de Franche-Comté)
- Sandrine DECROOS - Suppléante - (TR - Université de Valenciennes)
- Xavier BAGUELIN (Directeur National Adjoint)
- Lisa MAURAGE (Chargée de mission sports)

Invités

- Céline SCHMIT (Ligue du Sport Universitaire Grand-Est)

Championnat de France	Dates (Lieu)	Envoi des demandes de qualifications	Engagement des équipes et juges
Championnat de France de Trampoline	EN ATTENTE	EN ATTENTE	EN ATTENTE

CHAMPIONNAT DE FRANCE

Championnat de France **EN ATTENTE**

1. FORMULE SPORTIVE

Le Championnat de France Universitaire de Trampoline est une compétition avec inscription par équipes mixtes de 3 ou 4 trampolinistes.

La compétition se déroule sous un format équipes duquel est extrait un classement individuel. Chaque équipe participe à toutes les phases de la compétition.

Le classement par équipes, le classement individuel et le classement du synchro roulette permettent de marquer des points au Challenge des AS, qui récompense les meilleures Universités et Ecoles sur l'ensemble des classements.

Individuels.les sans possibilité de composer une équipe : contactez les membres de la CMN (pauline.deodati@univ-fcomte.fr et tristan.lagny@aliceadsl.fr) avant la date limite des engagements.

Seront décernés les titres de :

- Champion individuel (National 1 & 2) du CFU de Trampoline
- Championne individuelle (National 1 & 2) du CFU de Trampoline
- Champion par équipe du CFU de Trampoline
- Champions synchro roulette du CFU de Trampoline (Trophée)

2. ENGAGEMENTS

Il n'y a pas de phases qualificatives. La qualification se fait par engagement directement auprès de la Ligue régionale du Sport U de l'étudiant. La CMN se réserve le droit d'effectuer une sélection si le nombre d'engagés dépasse les capacités d'accueil.

Date de retour des demandes d'engagement :

EN ATTENTE

Via le système Sport-U Licences

NOUVEAU !

NOUVEAU !

3. RÈGLEMENT GÉNÉRAL

Jury

Le jury est composé de « juges d'AS FFSU » et de « juges FFGym Trampoline ». Il peut s'agir de juges FFGym GAM ou GAF ayant suivi la formation universitaire de juge trampoline, qui sera dispensée au moment de la réunion des juges.

Il est **obligatoire** pour chaque AS d'inscrire un juge lors de l'engagement de la compétition (absence de juge = 10 points de pénalité sur le total de l'équipe lors de la phase de qualifications). Un second juge est souhaité pour une AS inscrivant deux équipes, et obligatoire à partir de trois.

Tenue vestimentaire

Les trampolinistes doivent se présenter en tenue réglementaire :

- Justaucorps ou léotard avec ou sans manche ou tee-shirt ou débardeur moulant
- Sokol, short ou legging
- Chaussettes blanches et/ou chaussons

Les tenues des compétitrices et compétiteurs doivent être en conformité avec l'article 10 du règlement sportif général de la FF Sport U : https://sport-u.com/wp-content/uploads/sites/15/2025/06/2025-01-31_Reglement-sportif.pdf

Le port de bijoux (colliers, bagues, bracelets, piercing) ou de montre est interdit en compétition. Les alliances sans pierre peuvent être conservées si elles sont protégées par un ruban adhésif.

Le non-respect de ces règles peut entraîner la disqualification du compétiteur pour la série à laquelle il participe. La décision est prise par le Juge Arbitre.

Juges

Pour l'harmonisation des jurys, prière de se présenter :

- En jupe ou pantalon sombre et haut blanc (polo ou chemise de préférence)

Règlement technique et règles de jugement

Sauf règlement spécifique FFSU, les règlements techniques et de jugement de la Fédération Française de Gymnastique sont appliqués.

NOUVEAU !

Composition d'une équipe

1. 3 ou 4 trampolinistes issus de la même AS (1 individuel ou 1 extérieur sans équipe dans son AS autorisé). Le niveau de pratique peut être différent.
2. La composition de l'équipe doit être mixte.
3. Le titre par équipes est attribué sans condition de niveau, à condition qu'au moins 4 équipes soient en compétition

4. REGLEMENT TECHNIQUE PAR ÉQUIPES

La compétition se déroule en deux temps distincts. La phase de qualifications qui permet de répartir les équipes par groupes de niveaux. Puis la phase de confrontations où les équipes se rencontrent sous forme de duels pour établir le classement au sein de leur groupe. Chaque équipe participe à toutes les phases de la compétition, peu importe son classement.

Ce format permet une bonne clarté de la compétition pour le public qui peut facilement identifier et supporter son université, même sans connaissance du règlement.

Un responsable de l'AS doit être désigné et faire le lien avec le jury lors du passage de son équipe.

Qualifications

- Répartition des équipes dans 2 poules par tirage au sort. Selon le nombre d'inscriptions, les qualifications peuvent se faire avec des jurys différents entre les poules, sans choix possible du trampoline pour ce passage.
- L'ordre de passage au sein de l'équipe devra être transmis au responsable de la compétition avant la réunion des juges.
- Score d'une équipe = addition des 3 meilleurs scores individuels

Pour la suite de la compétition, répartition des équipes par groupes de niveau :

- Groupe 1 : 1^{er} et 2^{ème} de chaque poule
- Groupe 2 : 3^{ème} et 4^{ème} de chaque poule
- ...

Note : Si le dernier groupe n'est formé que d'une seule équipe, l'équipe ayant le moins bon score de l'avant-dernier groupe y est rebasculée.

La suite de la compétition se fait en ordre de niveau croissant (... , groupe 3, groupe 2, groupe 1). Le jury est unique et les compétiteurs ont le choix du trampoline pour chaque passage.

NOUVEAU !

Demi-finale (DF) :

- Dans chaque groupe de 4 équipes, deux confrontations :
 - Équipe mieux classée poule 1 vs. équipe moins bien classée poule 2
 - Équipe mieux classée poule 2 vs. équipe moins bien classée poule 1
- L'ordre de passage pour les duels est libre afin de laisser aux équipes la liberté de faire leur stratégie en temps réel.
- Équipes de 4 trampolinistes : premier à passer = joker : lors des duels, son score peut être utilisé 1 fois pour améliorer celui d'un coéquipier
- Puis 3 duels (un trampoliniste après l'autre, ordre tiré au sort) :
 - Le meilleur score individuel du duel fait gagner 1 point à son équipe
 - Si utilisation du joker, elle doit se faire à l'attribution du point
 - L'équipe ayant le plus grand total de points se qualifie pour la finale de son groupe (même en cas de 2-0, le 3ème duel a lieu)

Petite finale (PF)/Finale (F) :

- Directement à la suite des DF, la PF et la F du groupe ont lieu dans cet ordre
- L'ordre de passage au sein de l'équipe peut être différent de la DF ; il doit être fourni au gestionnaire de compétition avant la confrontation
- La PF et la F sont soumises aux mêmes déroulement et règles que la DF
- L'interclassement suite aux PF et F de chaque groupe permet de définir le classement final par équipes de la Coupe de France Universitaire de Trampoline

Règles spécifiques pour un groupe de 3 équipes :

- Au lieu de DF + F, trois confrontations : A/B, A/C, B/C
- Chacune est soumise aux mêmes déroulement et règles que ci-dessus
- L'interclassement est défini selon le nombre de confrontations gagnées

Note : si les trois équipes ont chacune gagné une confrontation, l'interclassement est défini selon le nombre de duels gagnés. Si l'égalité persiste, le départage est fait en additionnant les totaux des deux confrontations de chaque équipe, sur le principe de calcul de la phase de poules (3 meilleurs scores individuels).

Règles spécifiques pour un groupe de 2 équipes :

- Deux confrontations consécutives et combinées pour définir le classement, même déroulement et règles que ci-dessus
- L'ordre de passage au sein de l'équipe peut être différent des poules, mais reste le même pour les deux confrontations
- L'interclassement est défini par le total de points des 6 duels

Note : En cas d'égalité, le départage est fait en additionnant les totaux des deux confrontations, sur le principe de calcul de la phase de poules.

5. REGLEMENT TECHNIQUE INDIVIDUEL

Chaque trampoliniste s'inscrit dans une catégorie individuelle : National 1 (fille ou garçon) ou National 2 (fille ou garçon), soit 4 catégories en tout.

Il/elle réalise un passage à la phase de qualifications puis un à chacune des deux confrontations, soit trois passages en tout. La phase de qualifications ne compte pas dans le classement individuel car 2 jurys peuvent y être utilisés, ne garantissant pas l'équité au sein des catégories. Le classement individuel du trampoliniste est défini par le meilleur score entre ses deux passages de la phase de confrontations.

A chaque passage, chaque trampoliniste exécute un exercice libre de 10 éléments différents en respectant les restrictions/exigences de sa catégorie.

En cas de non-respect des exigences sur un exercice complet, 10 pts de pénalité sur le score individuel ; en cas de non-respect des restrictions (même à l'échauffement), disqualification de la compétition.

NATIONALE 2	NATIONALE 1
Fourchette de difficulté	
4,3 pts maximum	4,4 pts minimum
Maximum par élément	
0,7 pts	Aucun
Exigences/restrictions	
Minimum 1 salto vers l'avant ou l'arrière	Triples rotations acceptées selon la liste de validation fédérale
Maximum 1 vrille (360°) par élément	Quadruples rotations interdites
Double rotations interdites (630° ou +)	

Score = 2*(exécution/10) + déplacement/10 + difficulté + temps de vol (si machine)

6. SYNCHRO ROULETTE

Le synchro roulette, qui aura lieu si le planning le permet, est un événement à caractère ludique permettant l'échange entre trampolinistes d'universités et d'expériences différentes. La participation est volontaire, le classement de la compétition permet de marquer des points au Challenge des AS universitaire.

Catégorie mixte unique avec inscription individuelle le jour de la compétition.

Tirage au sort entre tous les trampolinistes souhaitant participer, toutes universités confondues, pour former les paires de synchronisé.

Chaque paire s'accorde sur un exercice de 10 éléments différents, en respectant les restrictions de chacun des trampolinistes.

Deux passages d'entraînement avant de réaliser le passage de compétition.

La difficulté et le déplacement ne sont pas pris en compte dans la notation :

Score = exécution/10 (moyenne des juges) + synchronisation/10 (machine ou jury).

La notation de l'exercice se poursuit tant que l'ordre des figures est identique, même en cas de trop forte désynchronisation (selon le règlement fédéral) entre les deux trampolinistes.

Pré-requis obligatoire de savoir réaliser l'exercice (indicatif) suivant :

Ventre
Debout
Saut o
Assis
Debout
Saut <
Dos
Debout
Saut Ecart
Salto avant o

ANNEXE I

Exemples d'exercices pour le Nationale 2

Positions des éléments : « o » pour groupé, « < » pour carpé et « / » pour tendu.

Toute autre arrivée que sur les pieds, le ventre, le dos ou assis n'est pas acceptée et compte comme interruption d'exercice.

Libre		Libre		Libre		Libre	
Ventre	0,1	Back o	0,5	Back o	0,5	Back o	0,5
Debout	0,1	½ Assis	0,1	Barani o	0,6	Saut o	0,1
Saut o	0,1	½ Debout	0,1	Saut o	0,1	Barani o	0,6
Assis	0,1	Saut o	0,1	Assis	0,1	Saut <	0,1
Debout	0,1	Ventre	0,1	½ debout	0,1	Ventre	0,1
Saut <	0,1	Debout	0,1	Saut <	0,1	Debout	0,1
Dos	0,1	Dos	0,1	½ assis	0,1	Dos	0,1
Debout	0,1	½ Debout	0,2	Debout	0,1	½ Debout	0,2
Saut Ecart	0,1	Saut Ecart	0,1	Saut Ecart	0,1	Saut Ecart	0,1
Salto avant o	0,5	Vrille	0,2	Salto avant o	0,5	Salto avant <	0,6
	1,4		1,6		2,3		2,5
Libre		Libre		Libre		Libre	
Back /	0,6	¾ Arrière o	0,3	Back /	0,6	Full	0,7
Barani <	0,6	Cody o	0,6	Barani <	0,6	Saut o	0,1
Saut o	0,1	Saut o	0,1	Saut o	0,1	Back /	0,6
Barani o	0,6	Barani o	0,6	Barani o	0,6	Barani /	0,6
Back o	0,5	Back o	0,5	Back o	0,5	Saut <	0,1
Assis	0,1	Assis	0,1	½ Assis	0,1	Back o	0,5
Debout	0,1	½ Debout	0,1	½ Debout	0,1	Barani o	0,6
Saut Ecart	0,1	Saut Ecart	0,1	Saut Ecart	0,1	Saut Ecart	0,1
Piqué	0,3	Piqué	0,3	Piqué	0,3	Piqué	0,3
½ Debout	0,2	BBO o	0,7	BBO o	0,7	BBO o	0,7
	3,2		3,4		3,7		4,3

ANNEXE II

Exemple de déroulement pour 13 équipes

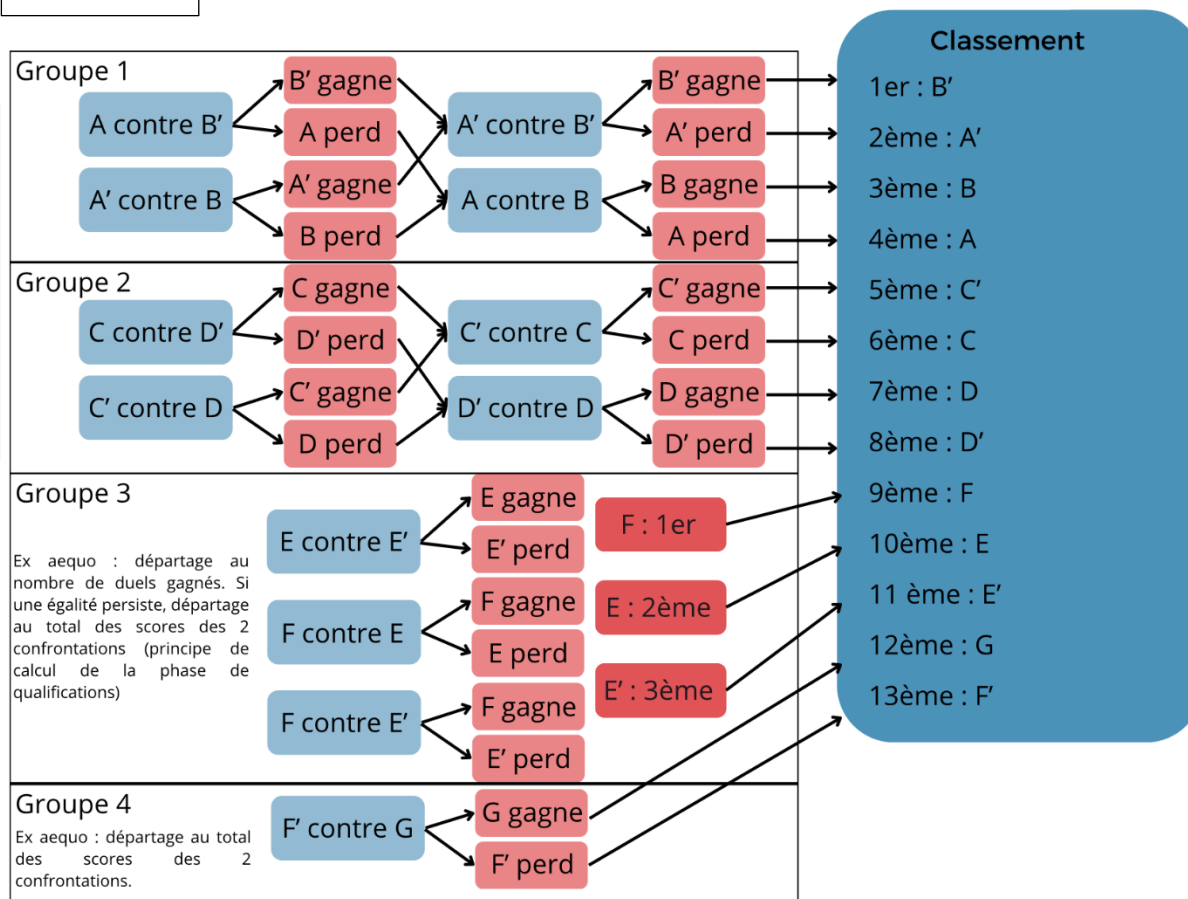
Résultats du classement par poule :

Poule 1 :

1^{er} : A
2^{ème} : B
3^{ème} : C
4^{ème} : D
5^{ème} : E
6^{ème} : F
7^{ème} : G

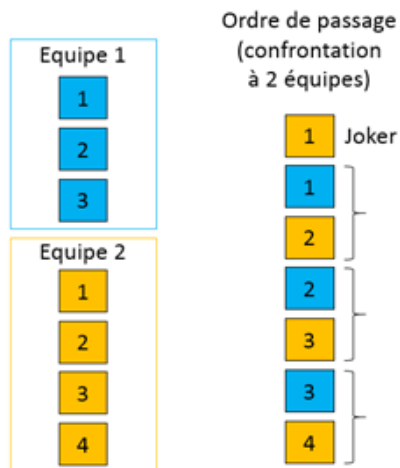
Poule 2 :

1^{er} : A'
2^{ème} : B'
3^{ème} : C'
4^{ème} : D'
5^{ème} : E'
6^{ème} : F'



Joker

Exemple : le trampoliniste n°1 de l'équipe 2 réalise le score de 43,55. Lors de la confrontation entre le n°2 de l'équipe 1 et le n°3 de l'équipe 2, les scores sont respectivement de 42,05 et 40,90. L'utilisation du joker permet à l'équipe 2 de gagner le duel qu'elle aurait sinon perdu.



CONTACTS

FÉDÉRATION FRANÇAISE DU SPORT UNIVERSITAIRE

108 avenue de Fontainebleau - 94270 LE KREMLIN-BICÊTRE

federation@sport-u.com

www.sport-u.com

Directeur national adjoint - Xavier BAGUELIN

xbaguelin@sport-u.com

Chargée de mission sports - Lisa MAURAGE

lmaurage@sport-u.com