



Cheerleading

Règlement universitaire

Saison 2024-2025

Composition de la commission mixte nationale

Membres FFFA

Brigitte SCHLEIFFER (Présidente)

Olivier MORET (Directeur Technique national)

Félix MUTIO (Responsable administratif et financier)

Membres FF Sport U

Membre FF Sport U en attente candidature pour janvier 2025

Xavier BAGUELIN (Directeur National Adjoint)

Dates des championnats

	Dates (Lieu)	Engagements
CDF	07 décembre 2024 Reims (Grand est)	08 novembre 2024

Version synthétique. Pour toutes précisions faire référence au règlement complet FFSU/FFFA et le lexique cheerleading disponible [sur le site internet de la FFSU](#).

COUPE DE FRANCE

1) Date et lieu de la Coupe de France

07 décembre 2024
Reims (Grand Est)

2) Date limite de retour des engagements

08 novembre 2024
ghubert@sport-u.com

Pour s'engager à la CDF Universitaire de Cheerleading, il faut télécharger et remplir la fiche engagement disponible ci-contre : <https://sport-u.com/sports-ind/cheerleading/>

Elle est à renvoyer par mail à ghubert@sport-u.com **avant le 08 novembre 2024**

3) Organisation et Conformité des Feuilles de Match (FDM) :

Les athlètes doivent avoir une licence « FF Sport U » en cours de validité.

Les Feuilles De Match (FDM) doivent inclure entre 6 et 24 athlètes et être imprimées pour le contrôle.

Chaque athlète ne peut concourir que dans **une seule équipe par discipline et niveau (crossover interdit)**.

Il y a la possibilité pour les AS de prendre des étudiants avec une ou des licences individuelles ou extérieures suivant le nombre d'étudiants composant l'équipe de cheerleading.

- Pour les équipes composées de 6 à 8 étudiants, 1 licence extérieure est autorisée
- Pour les équipes composées de 9 à 16 étudiants, 2 licences extérieures sont autorisées

- Pour les équipes composées de 17 à 24 étudiants, 3 licences extérieures sont autorisées.

4) Code Vestimentaire

Entraîneurs :

La tenue des entraîneurs doit être sportive et appropriée à la CDF de Cheerleading.

Juges :

La tenue des juges doit comporter un haut clair et un bas foncé. Elle doit être impartiale.

Cheerleaders :

La tenue des athlètes doit être **décente et adaptée à la discipline et à la sécurité de soi et des autres.**

Security Men :

La tenue des Security Men doit être sportive et différente de celle des cheerleaders afin de ne pas les confondre entre eux.

5) Règles de sécurité

Vous trouverez ci-dessous la liste des règles de sécurité pour un bon déroulement de la compétition :

- Aucun alcool, narcotiques ou médicaments entravant la sécurité.
- Des chaussures à semelles souples doivent être portées pendant la compétition. Les chaussures/bottes de danse et/ou les rythmiques de gymnastique (ou similaires) ne sont pas autorisées. Les chaussures doivent être propres.
- Les surfaces de performance et de répétition doivent être appropriées (pas de béton, asphalte, etc.).
- Un/une athlète ne doit pas avoir de chewing-gum, de bonbons, de pastilles ou autres articles comestibles ou non comestibles susceptibles de provoquer une obstruction des voies aériennes.
- Pour la sécurité de tous, les athlètes doivent avoir les ongles courts.
- Les matériels de renforcement, les genouillères et les plâtres souples qui ne sont pas modifiés par rapport à la conception ou à la production d'origine du fabricant sont autorisés pour tous les athlètes. Un/une athlète portant un plâtre dur (exemple : fibre de verre ou plâtre) ou une chaussure de marche

ne doit pas participer à des stunts, des pyramides, du tumbling ou des lancers.

- Des pénalités sont appliquées pour les infractions aux règles de sécurité.

6) Règles générales

Les athlètes qui commencent une routine doivent rester les mêmes pendant toute la durée de la routine. **Il n'est pas permis de "remplacer" un/une athlète par un/une autre pendant la routine.**

Interdiction d'utiliser des artifices qui pourraient salir le praticable (exemple : utilisation de confettis).

Tout appareil permettant l'augmentation de la hauteur pour lancer un athlète n'est pas autorisé.

Les bijoux de toute nature, y compris, mais sans s'y limiter, les anneaux d'oreille, de nez, de langue, de nombril et de visage, les bijoux en plastique transparents, les bracelets, les colliers et les épingles sur les uniformes **ne sont PAS acceptés.**

Les sous-vêtements ne doivent pas être visibles.

L'emprunt de matériel sera impossible. L'équipe se doit donc d'être autonome.

7) Scand

Durée :

La durée du Scand doit-être de 30 secondes minimum. La durée pour se mettre en place après celui-ci est de 20 secondes maximum.

Accessoires :

Des accessoires sont obligatoires et doivent être déposés hors du praticable à la fin du scand.

Pénalités :

Il est interdit de descendre d'un stunt ou d'une pyramide avec une pancarte ou un mégaphone dans les mains lors d'une descente avec envol (hors pop off). Les drapeaux et les banderoles montés sur bâton ne peuvent intégrer à un stunt ou une pyramide.

8) Routine

Durée :

Une routine doit durer entre 2'15s et 2'30s. Les équipes ont 30 secondes pour entrer et 30 secondes pour sortir du praticable.

Musique :

La bande son fournie par les équipes doit uniquement comporter de la musique.

Jugement :

Le jugement démarre avec le signal donné par le/la capitaine après le scand.

Pénalités :

Le non-respect d'une ou plusieurs règles générales ou de sécurité peut engendrer des pénalités. Les éléments techniques ne doivent pas dépasser ceux de votre catégorie. Une sortie du praticable par des athlètes peut engendrer des pénalités sauf si c'est pour des raisons de sécurité.

9) Critères techniques par niveau

Pour la CDF Universitaire de Cheerleading, trois catégories de niveau sont proposées.

Pour toutes information complémentaire, **se référer au règlement FFSU/FFFA** disponible sur [le site internet de la FF Sport U](#) pour connaître les contraintes et limites :

Intermédiaire (Niveau 2) :

Les figures de base sont autorisées, avec des éléments de portés, des pyramides et de tumbling de niveau intermédiaire qui servent à préparer les athlètes dans le niveau supérieur. L'acquisition des éléments de bases est essentielle pour assurer une progression solide des athlètes.

Médian (Niveau 3) :

Les séquences de Stunt deviennent plus complexes avec des transitions plus dynamiques. Les pyramides intègrent des combinaisons d'éléments qui augmentent la difficulté. Le tumbling se diversifie avec des éléments techniques plus aériens. La maîtrise de ce niveau est incontournable pour progresser vers le niveau avancé.

Avancé (Niveau 4) :

Les figures aériennes et les transitions rapides sont fréquentes, avec des séquences de stunt plus denses ; des pyramides complexes et du tumbling riche en difficulté. La maîtrise technique est essentielle pour garantir la sécurité des athlètes et éviter des erreurs déductives.



CONTACTS

FÉDÉRATION FRANÇAISE DU SPORT UNIVERSITAIRE

108 avenue de Fontainebleau - 94270 LE KREMLIN-BICÊTRE

federation@sport-u.com

www.sport-u.com

Directeur national adjoint - Xavier BAGUELIN

xbaguelin@sport-u.com

Chargé de mission pôle sport - Gaëtan HUBERT

gghubert@gmail.com