

TROYES

Jeudi 14 mars CHAMPIONNAT DE FRANCE **DES IUT 2024** OSSIER

Renseignements : reims@sport-u.com / 03 26 91 31 31













































La ligue Grand Est du Sport Universitaire par délégation de la Fédération Française du Sport Universitaire est heureuse de vous accueillir pour la première édition de ce nouveau format des championnats de France IUT.

Fruit d'un rapprochement entre la FFSPORT U et l'ADIUT, cet événement décernera 6 titres nationaux dans un format de compétition calqué sur la coupe de France des IUT avec une intense journée de compétition suivie d'un moment convivial et festif.

Les sports collectifs seront évidemment à l'honneur (football, rugby, basketball, volley ball, handball) mais nous présenterons également et pour la première fois un tournoi de padel tennis, discipline ludique qui se développe partout dans le monde y compris dans le champ de la FFSPORT U.

Il est important de rappeler que toutes les personnes présentes sur ce championnat doivent détenir une licence FFSPORT U 2023-24, y compris les entraineurs et accompagnateurs (licence dirigeant)

En ce qui concerne la restauration, nous vous proposerons une pasta party au dîner du 13 mars, un pack déjeuner dont vous trouverez le détail dans la rubrique consacrée et une soirée festive sur la base d'un riche cocktail dînatoire à proximité de l'épicentre de la compétition.

Pour que votre réservation soit validée, il sera impératif de nous renvoyer la fiche restauration à l'adresse mentionnée pour vendredi 1er mars dernier délai.

Nous prêterons une attention particulière au respect de l'environnement, des lieux et des personnes sur ce championnat.

A ce titre, je vous demanderais en tant que chef de délégation de prendre connaissance de la charte qui figure à la fin de ce document et de nous la renvoyer signée avec la fiche restauration.

Pour avoir en temps réel les dernières informations sur ce championnat, merci de vous connecter au groupe whatsapp des coachs et chefs de délgation en flashant le QR code disponible en page 44 de ce dossier.

Au nom du comité d'organisation je vous souhaite à toutes et tous un excellent championnat.



Laurent DUCLOS Directeur du sport universitaire Académie de Reims





Sommaire

Accès à Troyes	page 4
Stationnement des autocars	page 5
Accueil & contrôles	page 7
Arbitres en formation	page 8
Tenues & comportement	page 9
Charte d'engagement	page 10
Développement durable	page 11
Restauration	page 12
Hébergement	page 14
Réglement football	page 16
Réglement rugby	oage 20
Réglement handball	page 27
Réglement Volley ball	page 31
Réglement basket-ball	oage 32
Réglement padel tennis	page 33
Médias et réseaux sociaux	page 34



Accès à Troyes



- 1. **En autocar**: Facilement accessible par les autoroutes A26 et A5. Chaque site de compétition possède son parking destiné aux autocars (voir stationnement). La soirée se déroulera sur le site principal qui est le **complexe Henri Terré, Halle UTT.** Les autocars pourront donc y stationner en attendant la fin de l'événement.
- 2. **En train:** Gare de Troyes. Ne permet pas un accès direct à tous les sites de compétition. Une location de moyen de transport s'impose.

Adresses



COSEC 2, Rue Marie Curie, Troyes: Handball féminin

COSEC 3,3, rue Gustave Eiffel Troyes: Volley masculin / féminin / Mixte

Halle sportive UTT, Rue Fernand Sastre Rosières-Près-Troyes: Basket ball Masculin G1

CIME, Rue Fernand Sastre Rosières-Près-Troyes: basket Ball masculin G2

Rugby Champagne St André, Rue Amédée Gambey, St André les Vergers : Rugby

Stade B.Nivet, 34 rue Jules Pochinot, Ste Parre aux tertres: **Football**

Gymnase Lacoste, Rue de la petite courtine, Troyes: Basketball féminin

Salle Jimmy Hayes, 11 allée du château des cours, St julien les villas: Handball masculin

Padel 3, 11, rue Antoine Lumière la Chapelle St Luc: Padel



Cité de la mode



la ville de Troyes est connue pour son centre-ville historique avec ses maisons à pans de bois mais également pour ses magasins d'usine dans le prêt-à-porter.

Si vous trouvez le temps en amont ou en aval de ce championnat de faire une séance de shopping, il faut vous rendre à Mac Arthur Glenn Troyes, voie du bois à Pont Ste Marie.

CHAMPIONNAT DE FRANCE IUT



Stationnement







Stationnement sécurisé



Stationnement sur la chaussée



Stationnement au fond côté parc



Parking UTT



Stationnement





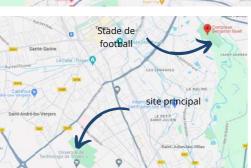






















34 rue Jules Pochinot St Parres aux tertres Stationnement dans le complexe

Rue Amédée Gambey, St André les Vergers

Stationnement dans le complexe sauf autocars 57

places et au delà





Rue de la petite courtine **TROYES** Stationnement sur chaussée ou parking

> 11 allée du château des cours St Julien les villas Stationnement dans le complexe



11 rue antoine lumière La Chapelle St Luc Stationnement sur trottoir





Accueil & contrôles



L'accueil des équipes se fera **mercredi 13 mars de 16h30 à 19h30 au restaurant universitaire des lombards, accès par l'UTT** (rue Fernand Sastre, Rosières-près-Troyes) pour toutes les équipes.

Une réunion technique est programmée au restaurant des lombards à 19h30 en physique et en visioconférence via le lien ci-dessous

https://univ-reims-fr.zoom.us/j/96231121674

Une restauration est proposée aux équipes durant ce temps de 19h00 à 22h00

Pour les délégations qui ne pourraient être présente que **jeudi 14 mars** ou au delà de ces horaires le 13 mars, **l'accueil se fera directement sur site en fonction des disciplines et groupes établis (voire programmation sportive).**

Vous devrez présenter:

- La liste des licences certifiée conforme par activité ou les licences sportives des étudiants
- Les cartes étudiantes
- Les licences dirigeantes des entraineurs/ coachs/ chefs de délégation
- La charte d'engagement

J'attire votre attention sur le fait que la liste certifiée conforme (disponible sur le site sportulicences.com) fera gagner à chacun un temps précieux à chacun durant la vérification des licences. Nous vous demandons donc de privilégier ce mode de saisie.

Aucune licence individuelle ou extérieure ` l'AS inscrite ne sera autorisée sur les tournois.

Listing équipes



Afin d'anticiper au maximum les rencontres, nous essayerons de mettre en place des feuilles de match numériques.

Pour que cela soit efficace, il faudra que nous obtenions les noms/ prénoms/licence/ N° de maillot de chaque joueur.

Nous vous enverrons 10 jours avant le championnat par email un lien vers un questionnaire en ligne afin de nous fournir ces renseignements.

N'hésitez pas à cette occasion à compléter votre effectif même si certains ne sont pas susceptibles de venir. Il sera plus aisé pour nous de supprimer des joueurs que d'en ajouter.

Pour vous tenir à jour des informations, connectez vous au groupe whatsapp en avantdernière page.





Arbitres en formation



Il est demandé aux associations sportives de proposer des arbitres en formation déjà validés CUA 2 (équivalent à 20 heures de formation) durant ce championnat en vue d'une portentielle validation CUA 3 (niveau national FFSU)

Les fiches de candidatures d'arbitres, licenciés à la FF sport U doivent impérativement être envoyées à la Direction Nationale. Elles sont disponibles via ce lien pour tous les sports collectifs. A renvoyer à ghubert@sport-u.com et reims@sport-u.com avant le 20 février.

Fiche candidature arbitre

Une prise en charge est prévue par la ligue du Sport U organisatrice pour l'hébergement et la restauration. Le déplacement reste à la charge de l'AS d'appartenance. Le remboursement s'effectue sur la base de la réglementation FFSU (toute dérogation doit-être préalablement acceptée par la direction nationale).

Aucune indemnité d'arbitrage n'est prévue pour les arbitres en formation.





Tenues & comportements

Pour tous les sports collectifs (Football, rugby, handball, volley ball, basketball) il est obligatoire que les joueurs d'une même équipe possède un maillot aux couleurs identiques sauf cas particuliers (gardien de buts au football et handball, libéro au volley-ball).

Tous les maillots doivent numérotés dans le dos à minima, devant et derrière serait l'idéal.

Afin que ce championnat se déroule dans les meilleures conditions, nous demandons aux chefs de délégation d'informer l'esnemble des joueurs et joueuses que nous attendons un comportement exemplaire sur et en dehors des terrains.

Fairplay, bonne humeur et convivialité doivent prévaloir sur l'enjeu de ces championnats.

Tous les comportements à caractère discriminant doivent être bannis du sport en général et de ce championnat en particulier.

Par ailleurs, il est indispensable que les délégations dans leur ensemble respectent les personnes mais également les lieux et le matériel qui vont seront mis à disposition sur le championnat.

Des bacs à déchets et bacs de tri seront disponibles sur tous les lieux de pratique, merci de les utiliser et de respecter les usages de chaque bac.

Les vestiaires seront tous passants. Merci de ne pas laisser vos affaires à l'intérieur. Dans la mesure du possible, des espaces de stockage des affaires seront mis à disposition de chaque équipe sur les lieux de pratique extérieurs.

Afin de marquer votre engagement dans le respect des consignes ci-dessus, merci de compléter et signer la charte de bonne conduite ci-après et de nous la donner à l'acceuil du championnat.





Tenues & comportements

Conscient que l'activité sportive ne peut se comprendre et se développer que dans le cadre d'un comportement sain et adapté à l'environnement et aux différent(e)s participant(e)s, je m'engage pour toute la durée des championnats rappelés ci-dessus à :

- 1-Avoir un comportement sportif, respectueux de l'éthique sportive tant à l'égard des organisateurs et de mes partenaires que des arbitres, de mes adversaires, de leurs dirigeants ou de toute autre personne en présence.
- 2-Serrer la main des adversaires et de l'arbitre avant et après le match, donner une bonne image de mon association sportive et de mon université et défendre les intérêts de mon association sportive et non les miens.
- 3-Bannir toute agression verbale ou physique (sur quelque personne ou groupe de personnes que ce soit) et toute provocation, toute incitation à la violence, sous quelque forme que ce soit
- 4-Bannir la violence, les comportements discriminatoires (sexistes, racistes ou homophobes), les tricheries ou toute atteinte aux biens d'autrui et de la collectivité (vol, effraction, vandalisme) sous peine de poursuites judiciaires éventuelles.
- 5-Être maître de moi dans n'importe quelles circonstances (avant, pendant et après le match) et donc ne pas abuser de substances alcoolisées ou de toutes autres formes de produits euphorisants.
- 6-**Être modeste dans la victoire et sans rancœur dans la défaite** et être capable de fêter ma victoire ou celle des autres dans la joie, en respectant les personnes et les biens.
- 7-Être informé(e) et conscient(e) du règlement anti-dopage (faire une prescription à usage thérapeutique si nécessaire pour un médicament qui me serait indispensable) et me tenir éloigné d'éventuelles « fumées de cannabis ».
- 8-**Respecter le règlement intérieur des lieux dans lequel je me trouve** (stade, gymnase, hébergement, etc.)
- 9-**Régler intégralement les prestations souscrites et participer aux manifestations** (rencontres, mais aussi repas et remises de prix ou soirées) organisées lors de ce championnat.

J'ai été parfaitement informé que tout manquement à ces règles pourra être sanctionné par la Fédération Française du Sport Universitaire et j'en accepte le principe.

Je suis conscient du fait que tout incident relevant de ma responsabilité sera notifié aux Représentant(e)s des établissements de l'enseignement supérieur présents sur place et à la Direction de mon établissement par les organisateurs et/ou les responsables étudiants. Cela pourra donner lieu à des sanctions disciplinaires conformément au règlement intérieur de mon établissement d'origine.

Pour l'association:	de l'académie de:
Je soussigné:	Signature :





Développement durable



1- Transports

Merci d'emprunter au maximum les transports en commun pour vous rendre et vous déplacer sur notre événement.

2- Welcome packs

Il n'y aura pas de cadeau de bienvenue sur ce championnat. Ne vous en offusquez pas. Nous souhaitons uniquement limiter l'impact environnemental de cette manifestation.

3- **Eau**

Nous ne distribuerons pas d'eau en bouteille sur ce championnat. L'eau accessible dans les différents points du complexe est parfaitement potable.

Pensez à prendre votre propre gourde.

4- Déchets et tris

Des poubelles seront disponibles en différents points du complexe.

Merci d'y déposer vos déchets en réalisant le tri qui s'impose lorsque cela est possible. Avant de quitter le championnat après chaque journée, merci de contribuer au rangement du complexe en ramassant les éventuelles déchets et en les plaçant dans les poubelles adaptées.

5- Impression

Merci de n'imprimer ce dossier que si nécessaire. Nous vous remercions pour votre précieuse contribution à limiter l'impact carbone de ce championnat.





RESTAURATION 😡

Mercredi 13 mars au dîner, nous proposerons une PASTA PARTY au restaurant universitaire. Pâtes bolognaises à la viande de boeuf ou aux lentilles pour les personnes végétariennes et un dessert.

Jeudi 14 mars, en raison de la densité des rencontres, il nous était impossible de proposer une restauration chaude sur ce championnat durant la pause méridienne.

Ainsi afin de satisfaire au plus grand nombre, nous vous proposons pour le déjeuner :

• 1 salade adaptée aux sportifs qui contient les apports recommandés tant d'un point de vue nutritionnel que d'un point de vue satiété

Penné semi-complète bio, lentilles vertes bio, emmental en dés, poivron rouge, maïs et filet de poulet bleu blanc cœur de 120g mariné maison (France) et vinaigrette maison

- 1 petit pain
- 1 yaourt à boire
- 1 pomme
- 3 pâtes de fruits

Pour la soirée dansante avec animation DJ, nous vous proposons une formule cocktail avec:

- Salés froids : assortiment de navettes garnies (maison), assortiment de mini-bagels, mini-wraps (maison)
- Salés chauds : Mini-burgers de bœuf, mini pizzas (maison), mini croque-monsieur (maison)
- Sucrés : Tropézienne, Paris-Brest et muffins cœur chocolat noisettes.

Cela s'entend hors boisson. L'association sportive AS URCA Troyes tiendra un bar à votre disposition.





RESTAURATION



A retourner avant le 1er mars 2024 à reims@sport-u.com

Association	
Académie	
Nom du responsable	
N° de téléphone	
adresse e-mail	

Repas	tarif unitaire	nombre	sous-total
mercredi 13 mars dîner	8€		
jeudi 14 mars pack déjeuner	9€		
jeudi 14 mars - soirée cocktail DJ hors boisson	18€		
	TOTAL		

Les tickets repas et bracelets pour la soirée vous seront délivrés au moment de l'accueil.

CHAMPIONNAT DE FRANCE IUT



HEBERGEMENT 🕮

Veuillez trouver ci-dessous une liste d'hébergements à privilégier selon nous en raison de leur rapport qualité/ prix et de leur proximité vis à vis du centre des compétitions

Hébergement	catégorie	prix ch. double	pré- réservation	distance complexe	contact tel	contact mail
Centre sportif de l'Aube	**	38€ standard	oui	<1km	0325424152	centre.sportif @aube.fr
ACE HOTEL	***	63-65€ ptdj 8,7€ Taxe 1,2€	non	3 min -1,5 km	03 25 76 25 15	troyes@ace- hotel.com
Villa Hôtel	**	51-58€ ptdj 7,5€ taxe 0,7€	non	3 min - 1,5km	03 25 49 43 96 06 34 17 20 56	villa- hoteltroyes@ orange.fr
Hôtel B&B troyes centre	**	48-55€ ptdj7,5€ taxe 0,7€	non	7min -3,5km	03 25 49 43 96	bb_0464@hot elbb.com
Hôtel Campanile Troyes Buchères	***	56-85€ ptdj inclus	non	8 min - 5,3km	03 25 49 67 67	troyes.buche res@campani le.fr

Vous retrouverez dans les liens ci-après le listing complet des hébergements **deux étoiles** et **trois étoiles** de Troyes.





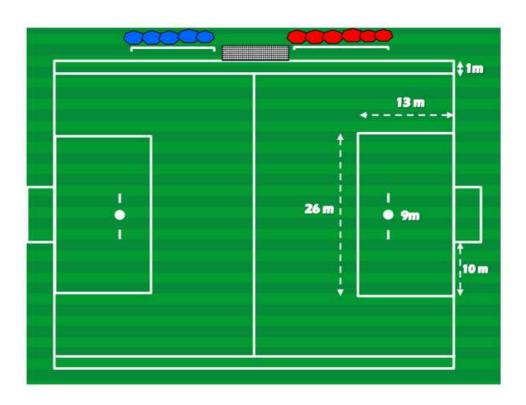
Réglement football

- Chaque équipe est composé de 8 joueurs ou joueuses + 4 remplaçant.e.s maximum autorisé.e.s.
- Les sorties pour remplacement sont non définitives.
- Pas de prolongation.
- En cas de match nul, la rencontre se terminera par une série de trois tirs au but.
- Le résultat de l'épreuve des tirs au but servira, le cas échéant, à les départager en cas d'égalité aux points dans les poules.
- Les temps de jeu et temps de pause seront précisés ultérieurement
- L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique.

Lois du jeu

Les règles du football à 8 sont en majeure partie identiques à celles du football à 11.

Loi 1 terrain:







Réglement football

Loi 2 Ballons:

Ballons de taille 5 pour Jeunes Gens et Jeunes femmes.

Loi 3 Joueurs/ Joueuses

- Une équipe se compose de 8 joueurs dont un gardien de but et de 4 remplaçants maximum.
- Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre.
 Les remplaçants deviennent remplacés
 Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait

Loi 4 : équipement des joueurs/ joueuses

- Le port de protège-tibia est obligatoire
- Aucun objet dangereux n'est toléré (collier, bracelet, foulard...)

Loi 5 Arbitres:

L'arbitrage sera supervisé par la ligue Grand Est de Football qui apportera son expertise et ses arbitres.

La staff arbitres sera complété par des étudiants formés par le comité marne et l'UFR STAPS. Leur expérience étant faible, nous vous demanderons beaucoup de bienveillance à leur égard. Il n'est pas prévu d'arbitres assistants sur les rencontres. Nous essayerons de les mettre en place en fonction des effectifs disponibles.

Loi 7 : Durée des rencontres

Nous respecterons un temps de jeu maximum de 120 minutes pour chaque équipe sur la durée du tournoi. Le temps de jeu sera modulé en fonction de la formule sportive.

LOI 8 : COUP D'ENVOI

Les joueurs adverses doivent se trouver à 6 mètres du ballon. • Le ballon est en jeu dès qu'il a été botté (vers l'avant ou vers l'arrière) • Un but ne peut pas être marqué directement sur Coup d'Envoi

LOI 9: LE BALLON EN JEU ET HORS DU JEU:

Identique à celle du football à onze.

LOI 10: ISSUE D'UN MATCH:

Pas de prolongation.

- En cas de match nul, la rencontre se terminera par une série de trois tirs au but.
- Le résultat de l'épreuve des tirs au but servira, le cas échéant, à les départager en cas d'égalité aux points dans les poules.





Réglement football

LOI 11: HORS JEU:

Identique à celle du jeu à onze, mais la zone de hors-jeu est délimitée par la ligne de but, les lignes de touche et la ligne médiane.

En cas d'infraction, le jeu sera repris par un Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse à l'endroit de la faute (c'est-à-dire à l'endroit où il a touché le ballon).

Position de hors-jeu:

- Être en position de hors-jeu n'est pas une infraction en soi. Un joueur est en position de hors-jeu si : il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier adversaire
- Un joueur n'est pas en position de hors-jeu s'il se trouve :

en dehors de la zone de hors-jeu, ou

à la même hauteur que l'avant-dernier adversaire ou

à la même hauteur que les deux derniers adversaires.

Infraction

La position de hors-jeu d'un joueur ne doit être sanctionnée que si, au moment où le ballon est touché ou joué par un coéquipier, le joueur prend, de l'avis de l'arbitre, une part active au jeu en faisant action de jeu Pas d'infraction

Il n'y a pas d'infraction de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement sur un coup de pied de but, ou sur une rentrée de touche, ou sur un coup de pied de coin.

LOI 12: FAUTES ET INCORRECTIONS:

Identique à celle du football à onze à savoir les coups francs sont directs ou indirects. Les coups francs directs concernent de manière générale toutes les fautes où il y a un contact entre le joueur et son adversaire (tenir, faire un croche-pied, bousculer... un adversaire) et toucher délibérément le ballon de la main pour un joueur.

Les coups francs indirects concernent les fautes où il n'y a pas de contact entre le joueur et son adversaire (jeu dangereux, obstruction sans contact, empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains) ainsi que les fautes spécifiques du gardien de but :

- Prendre le ballon des mains sur une passe effectuée du pied par un partenaire
- Dégager le ballon de volée ou demi-volée
- Reprendre le ballon des mains après l'avoir lâché sans qu'il ait été touché par un autre joueur.
- Prendre le ballon des mains sur une rentrée de touche effectuée par un partenaire

Pour les fautes spécifiques du gardien la reprise du jeu est Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse sur la ligne des 13 m au point le plus proche de l'endroit où la faute a été commise.





Réglement football 🥍

LOI 13: COUPS FRANCS:

Identique à celle du football à onze (Coup Franc Direct et Coup Franc Indirect). Un but peut être marqué directement sur Coup Franc Direct Sur Coup Franc Indirect, un but ne peut pas être marqué directement.

Lorsque l'arbitre siffle un Coup Franc Indirect, il doit lever le bras à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit touché par un second joueur ou soit sorti du terrain La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6

LOI 14: PENALTY:

mètres.

Identique à celle du football à onze à savoir :

Un penalty est accordé à l'équipe attaquante lorsqu'un joueur de l'équipe défendante commet une faute passible d'un Coup Franc Direct dans sa surface de réparation. Le point de pénalty se situe à 9 mètres de la ligne de but.

LOI 15: RENTREE DE TOUCHE:

Identique à celle du football à onze à savoir :

- Se tenir debout face au terrain de jeu
- Avoir, au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche soit à l'extérieur du terrain
- Tenir le ballon de ses deux mains
- Lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête o Lancer le ballon depuis l'endroit où il est sorti du terrain

LOI 16: COUP DE PIED DE BUT:

Identique à celle du football à onze.

- Le ballon est placé devant le but à une distance de 9 mètres de la ligne du but, à droite ou à gauche (maximum 3 mètres) du point de penalty.
- Les adversaires doivent se trouver en dehors de la surface de réparation.Le ballon est en jeu une fois qu'il a été botté

LOI 17: CORNER:

Identique à celle du football à onze.

- Le ballon est placé sur le point de corner (intersection ligne de touche et ligne de but)
- La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres





Réglement football 🥍

Loi 18: Cartons:

3 cartons sont à disposition de larbitre:

- **Jaune** = Faute technique interrompant une action de but, geste offensif ou défensif non maîtrisé, fautes répétées d'un même joueur. N'entraîne pas d'exclusion.
- **Blanc**= Agressivité excessive verbale ou physique. ce carton a un caractère pédagogique, il vise à permettre au jeu de se calmer avant son retour sur le terrain. le carton blanc entraîne une exclusion temporaire de 2 minutes. 2 cartons blancs dans une même rencontre deviennent un carton rouge.

Attention, 2 cartons cumulés (B+B, J+J, B+J) provoqueront l'expulsion par carton rouge du joueur pour le reste de la rencontre. Il ne pourra pas être remplacé. Cela n'entrainera pas de match de suspension

• **Carton rouge**= Faute technique grave pouvant nuire à l'intégrité physique d'un joueur. Agression verbale et/ou physique caractérisée d'un joueur, arbitre ou coach ou cumul de deux cartons blancs.

La délivrance d'un carton rouge direct provoque obligatoirement un match de suspension et la réunion de la commission disciplinaire qui statuera sur la sanction encourue.

Commission disciplinaire:

La commission disciplinaire sera composée :

- du directeur du sport universitaire ou de son représentant
- du directeur du tournoi
- Du superviseur arbitre
- d'un enseignant/ coach volontaire non concerné par l'affaire traitée

CHAMPIONNAT DE FRANCE IUT



Réglement rugby

- 12 équipes engagées
- Chaque équipe est composé de 7 joueurs + 6 remplaçants maximum.
- Les remplacements sont limités, par match, à 5 maximum + 1 en cas de prolongation.
- Il n'y a pas de point bonus défensif ou offensif.
- En cas de prolongation le temps de jeu est de 2x5 min et 1 min de pause entre les deux périodes.
- Les mêlées sont jouées à 3.
- Temps de jeu de 2x7 minutes, mi-temps de 2minutes
- L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique

Réglement rugby à 7:

Article 1: effectif et remplacements

Nombre de joueurs minimum par équipe :

• 5 joueurs sur le terrain (à tout moment du match, au moins 3 joueurs pouvant jouer en mêlée et au moins 2 trois-quarts).

Remplacements : 5 Remplacements + 1 en cas de prolongation

Remplacements sur coup de pied de pénalité :

- Seule l'équipe qui obtient le coup de pied de pénalité peut effectuer des changements
- Si cette équipe effectue des changements, l'équipe contre qui est sifflé le coup de pied de pénalité pourra également en effectuer.

ARTICLE 4 - Durée des matchs :

Une partie dure 14 minutes (divisée en deux mi-temps d'un maximum de 7 minutes chacune). Modifiable en fonction du temps disponible. Le temps de jeu maximum sur la journée ne pouvant excéder 90 minutes.

La mi-temps est une pause d'un maximum de 2 minutes.

En cas de match nul et un recours à des prolongations (matchs de phases finales) :

Avant le début des prolongations, l'arbitre organise un tirage au sort de la même manière qu'avant le match (l'équipe remportant celui-ci ayant le choix entre donner le coup d'envoi et la moitié de terrain qu'elle occupera lors de la première période de prolongation)

Le jeu reprendra après une minute de pause, avec des périodes d'un maximum de cinque de pause.

Le jeu reprendra après une minute de pause, avec des périodes d'un maximum de cinq minutes

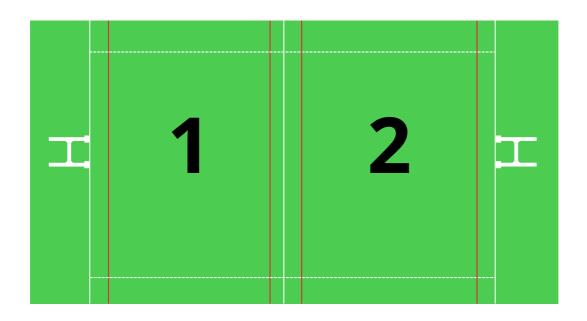
Après chaque période, les équipes changent de côté de terrain sans pause Pendant les prolongations, l'équipe qui marque en premier est immédiatement déclarée vainqueur du match et le jeu s'arrête.







ARTICLE 5 - TERRAINS



Le terrain de jeu se base sur la moitié d'un terrain de rugby à XV. Les enbuts sont matérialisés par la ligne des 5m. L'enbut s'achève sur la touche.

Les lignes de touche seront matérialisées par un traçage spécifique ou par des plots sphériques souples. Une zone de sécurité de 2m séparera la ligne de touche de chaque terrain des poteaux et de la ligne médiane.

Par sécurité, les protections en mousse des poteaux seront disposées.

ARTICLE 6 - RETARD D'UNE EQUIPE

Les équipes doivent être présentes et prêtes au moment du coup d'envoi de leurs matchs.

Tout retard inférieur à 3 minutes sera sanctionné par – 25 points au goal-average de la rencontre.

Tout retard de plus de 3 minutes, entraînera une sanction d'un forfait simple sur le match (0 point terrain et – 25 points au goal-average total).







ARTICLE 7 – CAS DE FORFAITS Forfait simple :

Définition : Peut être considérée comme ayant déclaré forfait simple pour un match toute équipe :

Ne se présentant pas sur l'aire de jeu au plus tard 2 minutes après l'heure fixée pour le début du match.

Refusant de jouer sur le terrain désigné par la FFFSU ou son représentant.

Refusant de jouer pour cause de l'absence de l'arbitre désigné.

Ne présentant pas au coup d'envoi l'effectif minimum requis pour pouvoir disputer une rencontre de rugby à 7.

Quittant le terrain avant le coup de sifflet final de l'arbitre.

Sanction:

Points « terrain »:

• Equipe responsable du forfait : Opoint

• Equipe non responsable du forfait : 4 points

Points de marque

• Equipe responsable du forfait : moins 25 points (5 essais)

• Equipe non responsable du forfait : 25 points (5 essais)

Forfait général:

Définition:

Peut être considérée comme étant en situation de forfait général, toute équipe :

- Se retirant d'elle-même d'un tournoi auquel elle s'est engagée que ce soit avant le premier match ou au cours du tournoi
- Ayant cumulé trois forfaits simples lors d'un même tournoi Conséquences sur le classement des équipes restant en compétition :

Points « terrain »

- 4 points terrains pour tous les matchs joués ou restant à jouer contre l'équipe forfait général. Points de marque
- Sera ajouté 25 « points de marque » par match « gagné par forfait » contre l'équipe forfait général. Lorsqu'une équipe est forfait général en cours de championnat ou en cours de tournoi, tous ses résultats antérieurs sont annulés dans la phase ou le tournoi concerné.







ARTICLE 8 - CRITERES DE CLASSEMENT DES POULES

Un match contre chaque équipe de la poule.

- Un match gagné attribue 3 points
- Un match nul 2 points
- Un match perdu 1 point

Le forfait d'une équipe :

- 0 point pour l'équipe forfait avec un goal average négatif de 25 (5 essais).
- 3 points pour l'adversaire avec un goal average positif de +25 (5 essais).

a. Poules non équilibrées

En cas de poule(s) non équilibrée(s), conséquence du forfait d'une équipe : dans la ou les poule(s) avec un nombre inférieur d'équipes, les équipes qui auraient dû jouer contre l'équipe forfait marqueront 3 points et +25 au goal average.

b. Classement en cas d'égalité dans une poule

A l'issue des matchs de poule, si deux équipes d'une même poule ont le même nombre de points classement, celui-ci sera effectué par comparaison des points suivants :

1. Résultat du match particulier opposant les deux équipes concernées. Le vainqueur sera classé devant l'autre.

En cas d'égalité lors du match opposant les deux équipes, le classement est alors effectué par comparaison des points suivants :

- 2. La différence de points (goal-average) sur l'ensemble des matchs de la poule
- 3. La différence d'essais sur l'ensemble des matchs de poule
- 4. Le nombre de points marqués sur l'ensemble des matchs de poule
- 5. Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble des matchs de poule
- 6. Un ou des éventuels carton(s) rouge(s)
- 7. Le nombre de carton(s) jaune(s) sur l'ensemble des matchs de poule Si l'égalité persiste, alors doit s'appliquer cet ultime point de règlement :
- 8. Tirage au sort à la pièce (pile ou face) entre les deux managers des équipes.





A l'issue des matchs de poule, si plus de deux équipes d'une même poule ont le même nombre de points classement, celui-ci sera effectué par comparaison des points suivants :

- 1. La différence de points (goal-average) sur l'ensemble des matchs de poule
- 2. La différence d'essais sur l'ensemble des matchs de poule
- 3. Le nombre de points marqués sur l'ensemble des matchs de poule
- 4. Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble des matchs de poule
- Si l'égalité persiste entre deux des équipes à départager :
- 5. Résultat du match particulier opposant les deux équipes concernées. Le vainqueur sera classé devant l'autre
- 6. Un ou des éventuels carton(s) rouge(s)
- 7. Le nombre de carton(s) jaune(s) sur l'ensemble des matchs de poule
- Si l'égalité persiste, alors doit s'appliquer cet ultime point de règlement :
- 8. Tirage au sort à la pièce (pile ou face) entre les managers des équipes encore non départagées.

ARTICLE 9: LA MARQUE

En l'absence de poteaux, la marque se limite donc à l'essai, et apporte 5 points à l'équipe réalisatrice.

ARTICLE 10 - JEU DELOYAL

Carton jaune = Exclusion temporaire : 2 minutes.

N.B.: tout joueur ou joueuse qui tente de retarder volontairement la reprise rapide du jeu doit être sanctionné(e) par un carton jaune.

- Un joueur cumulant deux cartons jaunes lors d'un même match, est définitivement exclu de celui-ci et n'est pas autorisé à participer au prochain match du tournoi.
- Un joueur cumulant trois cartons jaunes lors d'un même tournoi, n'est plus autorisé à participer à des matchs jusqu'à la fin du tournoi (il peut toutefois participer à la fin du match en cours, sauf dans le cas où il aurait cumulé deux cartons jaunes lors de celuici).
- Aucune sanction sportive supplémentaire ne sera appliquée.

Retour carton jaune sur coup de pied de pénalité :

- Seule l'équipe qui obtient le coup de pied de pénalité peut faire revenir en jeu un joueur ayant reçu un carton jaune
- L'équipe contre qui est sifflé le coup de pied de pénalité ne peut pas faire revenir en jeu un joueur ayant reçu un carton jaune, sauf si l'équipe non-fautive fait elle aussi retourner au jeu un tel joueur.





A l'issue des matchs de poule, si plus de deux équipes d'une même poule ont le même nombre de points classement, celui-ci sera effectué par comparaison des points suivants :

- 1. La différence de points (goal-average) sur l'ensemble des matchs de poule
- 2. La différence d'essais sur l'ensemble des matchs de poule
- 3. Le nombre de points marqués sur l'ensemble des matchs de poule
- 4. Le nombre d'essais marqués sur l'ensemble des matchs de poule
- Si l'égalité persiste entre deux des équipes à départager :
- 5. Résultat du match particulier opposant les deux équipes concernées. Le vainqueur sera classé devant l'autre
- 6. Un ou des éventuels carton(s) rouge(s)
- 7. Le nombre de carton(s) jaune(s) sur l'ensemble des matchs de poule
- Si l'égalité persiste, alors doit s'appliquer cet ultime point de règlement :
- 8. Tirage au sort à la pièce (pile ou face) entre les managers des équipes encore non départagées.

ARTICLE 9: LA MARQUE

En l'absence de poteaux, la marque se limite donc à l'essai, et apporte 5 points à l'équipe réalisatrice.

ARTICLE 10 - JEU DELOYAL

Carton jaune = Exclusion temporaire : 2 minutes.

N.B.: tout joueur ou joueuse qui tente de retarder volontairement la reprise rapide du jeu doit être sanctionné(e) par un carton jaune.

- Un joueur cumulant deux cartons jaunes lors d'un même match, est définitivement exclu de celui-ci et n'est pas autorisé à participer au prochain match du tournoi.
- Un joueur cumulant trois cartons jaunes lors d'un même tournoi, n'est plus autorisé à participer à des matchs jusqu'à la fin du tournoi (il peut toutefois participer à la fin du match en cours, sauf dans le cas où il aurait cumulé deux cartons jaunes lors de celuici).
- Aucune sanction sportive supplémentaire ne sera appliquée.

Retour carton jaune sur coup de pied de pénalité :

- Seule l'équipe qui obtient le coup de pied de pénalité peut faire revenir en jeu un joueur ayant reçu un carton jaune
- L'équipe contre qui est sifflé le coup de pied de pénalité ne peut pas faire revenir en jeu un joueur ayant reçu un carton jaune, sauf si l'équipe non-fautive fait elle aussi retourner au jeu un tel joueur.





Carton rouge:

Un carton rouge entraîne l'exclusion définitive du joueur, qui n'est plus autorisé à participer à des matchs jusqu'à la fin du tournoi.

Article 11: Coup de pied d'envoi et coups de pieds de renvoi

Qui donne le coup d'envoi et le coup de pied de renvoi?

Après l'obtention de points, l'équipe qui a marqué les points donne le coup de pied de renvoi par un coup de pied tombé au centre ou en arrière de la ligne médiane.

Sanction : coup de pied franc au centre de la ligne médiane.

Position de l'équipe du botteur lors du coup d'envoi ou d'un coup de pied de renvoi Tous les coéquipiers du botteur doivent se placer en arrière du ballon lorsqu'il est botté.

Sanction: coup de pied franc au centre de la ligne médiane.

Coup d'envoi ou coup de renvoi à moins de 10 mètres et non joué par un adversaire Le ballon doit atteindre au minimum la ligne des 10 mètres de l'adversaire.

Sanction: coup de pied franc au centre de la ligne médiane.

Ballon botté directement en touche

Le ballon doit tomber dans le champ de jeu. Il ne peut pas être botté directement en touche.

Sanction: coup de pied franc au centre de la ligne médiane.

Ballon allant dans l'en-but

Si l'équipe adverse fait un touché à terre ou rend le ballon mort ou si le ballon devient mort en allant en touche de but ou sur la ligne de ballon mort ou au-delà, un coup de pied franc sera accordé à l'équipe non fautive au centre du terrain.





Réglement handball à 4

Chaque équipe est composé de 4 joueuses + 4 remplaçantes maximum.

Les remplacements sont illimités.

La colle est interdite.

Ballon taille 3

Engagement au milieu du terrain au début de chaque mi-temps.

Engagement du gardien après chaque but.

Le terrain de Handball est découpé en 3 dans le sens de la largeur (20m x 12m).

La zone devant les buts est située à 4m avec une ligne perpendiculaire aux lignes de touche (pas d'arc de cercle)

La Taille des buts est de 2,40 m *1,70 m.

Les temps d'exclusions sont de 1 min.

En cas de match nul à la fin du temps réglementaire, une séance de tirs au but sera effectuée.

Le règlement FFHandball sera appliqué.

Il n'y a pas de temps mort autorisé.

Les temps de jeu et mi-temps sont à la discrétion de l'organisateur en fonction de la formule sportive retenue.

L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique.





Réglement handball à 7

Chaque équipe est composé de 7 joueurs + 7 remplaçants maximum.

Les remplacements sont illimités.

La colle est interdite. Les ballons encollés seront également interdits Ballon taille 3.

Les temps d'exclusions sont de 2 min.

Lorsqu'un joueur est exclu 3 fois 2 min dans un match, il est disqualifié pour le reste du match en cours. Il est cependant autorisé à jouer le match qui suit.

En cas de match nul à la fin du temps réglementaire, une séance de tirs au but sera effectuée.

Le règlement FFHandball sera appliqué.

Les temps de jeu, temps-morts et mi-temps sont à la discrétion de l'organisateur en fonction de la formule sportive retenue.

L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique.

Le réglement FFHB s'applique au-delà des précisions ci-dessous :

Temps morts (TM): 1 TM par mi-temps

Temps d'exclusion 2' pour toutes les rencontres

Taille des ballons : Masculins taille 3

Cas d'égalité entre 2 équipes (matchs à élimination directe) :

En cas de match nul à la fin du temps réglementaire, une séance de tirs au but sera effectuée. Le règlement FFHandball sera appliqué.





Réglement handball

Classement des équipes (matchs de poule)

Décompte des points : V = 3pts - N = 2 pts - P = 1 pt - Forfait = 0pt

Si 2 ou plusieurs équipes sont à égalité de points, elles seront départagées selon les dispositions suivantes et dans l'ordre :

- 1. Par la différence des buts marqués et des buts encaissés entre les équipes concernées (goal-average particulier)
- 2. Par le plus grand nombre de buts marqués dans les rencontres entre les équipes concernées (meilleure attaque)
- 3. Par le moins grand nombre de buts encaissés dans les rencontres entre les équipes concernées (meilleure défense)
- 4. Par la différence des buts marqués et des buts encaissés sur l'ensemble de la compétition (goal-average général)
- 5. Meilleure attaque sur les phases de poules qualificatives
- 6. Meilleure défense sur les phases de poules qualificatives
- 7. L'AS qui a le plus de licenciés.

Nombre de joueurs par équipe:

14 joueurs pourront être inscrits sur la feuille de match. Pour une phase donnée (tournoi ou phases finales), une liste de 14 joueurs maximum devra être déposée.

Maillots:

Il est OBLIGATOIRE d'avoir des maillots aux couleurs de l'AS numérotés devant et derrière. Le nom de l'établissement (Université, école, PRES, COMUE, ...) concerné sera indiqué au moins d'un côté. Le jeu de maillots sera de couleur identique pour toute l'équipe. Prévoir 2 jeux de maillots de couleur différente. Chacun des 2 gardiens en activité doit porter une couleur différente de celle des autres joueurs de son équipe. Pour chaque équipe, la chasuble doit être de la même couleur que le maillot du gardien.

Disqualification directe avec rapport (carton bleu):

Lors d'une phase finale, tout cas de disqualification directe sera étudié par la commission dsiciplinaire et des litiges : la décision disciplinaire sera applicable immédiatement, l'appel n'étant pas suspensif.





Réglement handball

Exclusions et disqualification:

Lorsqu'un joueur est exclu 3 fois 2 minutes dans un match, il est disqualifié pour le reste du match en cours. Il est cependant autorisé à jouer le match qui suit.

Rappel:

En cas de carton rouge sans rapport d'arbitre : pas de match de suspension. En cas de carton rouge avec rapport d'arbitre : examen du cas sur place par la commission des litiges qui décidera de la suite à donner.

Matchs perdus par forfait:

L'équipe perdante se verra appliquer le score de 0 à 15 avec 0 points au classement (sanction d'application automatique et immédiate). Si la pénalité touche les 2 équipes : application d'un score de 0 à 0 avec 0 points au classement pour les 2 équipes.

Cas non prévus par le règlement FF Sport U :

En l'absence de dispositions spécifiques à la FF Sport U, il sera fait appel aux règlements des compétitions FFHandball en vigueur.

Commission disciplinaire et des litiges:

Elle sera composée du:

- Directeur du championnat
- Directeur du tournoi
- référent arbitre
- d'un coach non concerné par l'affaire traitée





Réglement volley ball 🧳

VOLLEY 6X6 (GARÇONS)

Application du règlement FFVB - FIVB.

Chaque équipe est composé de 6 joueuses sur le terrain plus 6 remplaçantes maximums dont 2 liberos maximum.

Le changement de liberos est autorisé à chaque match

Le nombre de sets, de points et de temps morts sont à la discrétion de l'organisateur en fonction de la formule sportive retenue.

L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique.

VOLLEY 4X4 (FILLES)

Chaque équipe est composé de 4 joueuses sur le terrain plus 2 remplaçantes maximum. L'équipe est forfait s'il y a moins de 3 joueuses sur le terrain.

Les remplacements sont libres type « libéro »

La rotation au service se fait de cette façon : toutes les joueuses servent alternativement mais la même joueuse ne peut pas servir une 2ème fois à la suite après une rotation (afin d'éviter que les remplaçantes ne soient utilisées à des fins exclusives de service)

La taille du terrain est de 18m x 9m.

La hauteur de filet est de 2m24.

Le nombre de sets, de points et de temps morts sont à la discrétion de l'organisateur en fonction de la formule sportive retenue.

L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique.

VOLLEY 4X4 (MIXTES)

Chaque équipe est composé de 4 joueurs sur le terrain plus 2 remplaçants maximum. Il doit y avoir 2 joueuses en permanence sur le terrain.

L'équipe est forfait s'il y a moins de 3 joueurs sur le terrain ou en l'absence d'une des 2 joueuses en mixte.

Les remplacements sont libres type « libéro ».

La rotation au service se fait de cette façon : tous les joueurs servent alternativement mais le même joueur ne peut pas servir une 2ème fois à la suite après une rotation (afin d'éviter que les remplaçants ne soient utilisés à des fins exclusives de service)

La taille du terrain est de 18m x 9m.

La hauteur de filet est de 2m35





Réglement basketball 💃

BASKET 5X5 (GARÇONS)

Chaque équipe est composée de 5 joueurs + 5 remplaçants maximum Les temps morts sont autorisés de cette façon : 2 en 1ere mi-temps / 2 en 2e mi-temps. 4 FP et pénalités à 5 FC.

Rappel: 2 fautes techniques ou 2 fautes antisportives ou 1 faute technique + 1 faute antisportive au cours d'un match entraînent la disqualification du joueur jusqu'à la fin du match.

Les temps de jeu et de temps-morts sont à la discrétion de l'organisateur en fonction de la formule sportive retenue.

L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique.

BASKET 3X3 (FILLES)

Chaque équipe est composée de 3 joueurs + 1 remplaçant maximum Le temps de jeu est de 10 min ou 1ère équipe qui marque 21 points. 1 temps-mort de 30 secondes est accordé à chaque équipe.



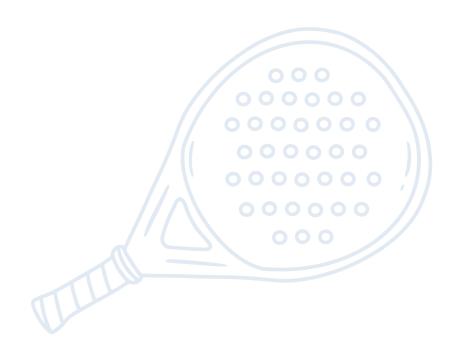


Réglement Padel tennis

Pour la première fois, le sport local proposé est le padel tennis.

Les balles utilisées sont les suivantes : WR8900801 Balles Padel X3. Les temps de jeu sont à la discrétion de l'organisateur en fonction de la formule sportive retenue.

L'information sera communiquée aux équipes lors de la réunion technique.



CHAMPIONNAT DE FRANCE IUT



Communication & médias ()

WHATSAPP

Afin de vous faire parvenir les informations importantes rapidement, nous avons ouvert un groupe whatsapp destiné uniquement aux coachs.

Vous pouvez vous connecter à ce groupe en scannant le QR code suivant:



Ou en vous connectant au lien suivant;

https://chat.whatsapp.com/C8KZ3VMK5U926LjzIs4ilL





Communication & médias (\bigcirc)

Les meilleurs moments du Championnats seront à suivre sur les réseaux sociaux de la Ligue :

https://www.instagram.com/ffsureims/?hl=fr

https://www.facebook.com/sportureims

@ligue Grand Est FFSU

On compte sur vous pour partager votre aventure FFSU avec les hashtags : **#FFSU #SportUniversitaire.**

Droit à l'image

Lors de toutes les manifestations organisées par la FF Sport U et les Ligues, le licencié participant, du seul fait de son inscription, consent aux organisateurs l'utilisation de son nom, prénom, adresse, image, témoignages, résultats obtenus et ce par tous moyens de communication.

Le candidat participant consent également à ce que son nom puisse être utilisé en association avec sa propre image et à ce que sa voix, son nom et son image puissent être enregistrés amplifiés et reproduits sur des films ou tout autre support.

Le candidat participant accorde l'autorisation d'utiliser et notamment d'éditer tout ou partie desdits documents, dans la mesure où la FF Sport U et/ou ses partenaires le jugent nécessaires et cela sans limitation de durée.

Le candidat participant renonce à toute revendication liée à l'exploitation desdits documents, en particulier de nature financière.