

# U'CHESS CHALLENGE 2023

3<sup>ème</sup> édition

Présentation et règlement

# U'CHESS CHALLENGE - PRÉSENTATION

## 1 - DÉFINITION DU CHALLENGE

Dans l'élan du succès des deux premières éditions du U'Chess Challenge, la FF Sport U souhaite pérenniser ce projet en offrant des lieux de rencontres sportives virtuelles.

Le U'Chess Challenge se décompose en deux étapes :

1. Une première phase régionale se déroulera du 02 au 19 janvier 2023.
2. Le 24 janvier 2023, la FF Sport U organisera une phase nationale décomposée en trois arénas : débutant / intermédiaire / confirmé. Ce tournoi n'étant pas un championnat de France universitaire, il ne donnera pas lieu à la délivrance d'un titre de champion de France universitaire.

## 2 - OBJECTIFS

Évènement résolument inclusif, le U'Chess Challenge s'inscrit dans une nouvelle dynamique de rendez-vous sportifs universels connectés tels que le U'Run et le U'Row. Ainsi, il est ouvert à toutes et tous, sans discrimination de niveau, de sexe, d'âge, d'affiliation à la fédération ou de statut étudiant. Seule compte la démarche du participant, qui doit être volontaire et intéressé pour stimuler son corps et son esprit.

## 3 - CALENDRIER

Calendrier du U'Chess Challenge	
Étapes régionales	02 au 19 janvier
Finale nationale	24 janvier

## 4 - RÉCOMPENSES

Plus que l'excellence, c'est la démarche d'engagement du participant pour la pratique des échecs qui tend à être valorisée à travers ce tournoi. Ainsi, des récompenses seront attribuées aléatoirement, indépendamment du classement des joueurs.

Phase régionale :

- Chaque ligue du sport universitaire s'approprie ce règlement pour définir ses lots (exemple : cours d'échecs en ligne, t-shirts, bons d'achat divers...).

Phase nationale :

- Sur tirage au sort, la FFSU offrira des lots aux participants. Les meilleurs classés de chacune des trois arènes recevront également des cadeaux et, en cas de participation au championnat de France universitaire (**4-5 février à Grenoble**), ils seront invités au repas de gala.

## 5 - DÉPLOIEMENT RÉGIONAL

L'année précédente nous vous avons communiqué la démarche à suivre afin d'organiser votre étape régionale :

1. La création de la page de l'évènement sur le site web avec l'implémentation du formulaire d'inscription directement incrusté dans cette page web.
2. L'envoi du mail d'invitation à votre réseau accompagné du tutorial d'aide à destination des participants. Ce tutorial est [disponible ici](#).
3. La publication et mise à jour des réseaux sociaux. Le kit de communication est disponible en annexe 1.
4. Création de l'Arène du tournoi avec le nom suivant : (Ligue) U'Chess Challenge. Pour accéder au tutorial de création de l'Arène de tournoi [cliquer ici](#).
5. Gestion des inscriptions

Pour ceux qui le souhaitent, le détail de la démarche à suivre pour organiser son étape régionale du U'Chess challenge est disponible en **annexe 2**.

Pour les Ligues souhaitant déléguer la gestion de l'étape régionale du U'Chess Challenge à la direction nationale nous vous demanderons de réaliser l'étape 1, à savoir la création de la page de l'évènement sur votre site web accompagné du

formulaire d'inscription incrusté sur cette même page, puis de transmettre la liste des inscrits sous format Excel à l'adresse : [croux@sport-u.com](mailto:croux@sport-u.com).

La direction nationale créera l'Arena pour vous et enverra les mails d'invitation pour participer à votre étape régionale. Vous recevrez ensuite vos résultats.

Les Ligues régionales ayant déjà planifié ou organisé des tournois d'échecs en ligne ou en présentiel s'associeront au U'Chess Challenge en proposant, via une communication adaptée, à leurs participants de rejoindre l'aréna nationale. Ils devront pour cela communiquer à [croux@sport-u.com](mailto:croux@sport-u.com) leur listing ou relayer le mail invitant à participer à la finale nationale du 24 janvier 2022.

## 6 - DÉPLOIEMENT NATIONAL

La soirée nationale sera organisée par la direction nationale le mardi 24 janvier 2023 à 20h00.

Au terme des phases régionales, les ligues adresseront à [croux@sport-u.com](mailto:croux@sport-u.com) pour le **vendredi 20 janvier à midi au plus tard** les informations (pseudos, scores, contacts, etc...) concernant les participants afin qu'ils soient réinscrits pour cette phase nationale. Selon leurs scores, ils seront affectés à une aréna plus ou moins difficile.

# RÈGLEMENT DU U'CHESS CHALLENGE

## 1 - MODALITÉS DE PARTICIPATION

Toutes les personnes se soumettant au présent règlement sont les bienvenues pour participer.

La seule condition est l'inscription dans les délais impartis via les formulaires disponibles sur les différents sites de Ligue ou de la direction nationale.

## 2 - INSCRIPTION

Chaque participant doit avoir créé son compte **Lichess** au préalable et transmis son pseudo et ses informations à la FF Sport U via le formulaire pour valider son inscription au tournoi.

L'inscription est définitive lorsque le participant reçoit le mail de sa ligue contenant le lien pour le tournoi et le mot de passe pour l'accès. **L'inscription pour 1 tournoi dans une ligue permet de participer à tous les autres tournois de cette même ligue sans se réinscrire.** Ainsi lorsque vous créez un nouveau tournoi nous vous invitons à **envoyer le lien de participation à tous les participants des tournois précédents.**

Est strictement interdit à tout participant de transférer à un tiers le mail d'inscription contenant le lien et le mot de passe du tournoi. Le cas échéant, ce tiers ne pourra pas participer au tournoi.

### 3 - RÈGLES DU JEU

Le tournoi se déroule sur Lichess.org, plateforme en ligne open source gérée par des volontaires et financée par des dons de ses joueurs.

Le tournoi dure **90 minutes**, avec une cadence de **partie de 5 minutes + 3 secondes par coup joué.**

Nous attirons votre attention sur la cadence que nous proposons pour ce tournoi, cette dernière est la plus adaptée pour ce type de tournoi car elle s'avère un excellent compromis qui ravira les débutants et les experts.

Le système d'appariements est le système « aréna » de la plateforme Lichess.

L'objectif est de jouer un maximum de parties dans le temps imparti : à la fin de chaque partie, le joueur est automatiquement dirigé vers un nouvel adversaire.

#### **NOUVEAU :**

Pour conserver la dynamique de chaque tournoi, nous conseillons d'adapter la durée de ces derniers en fonction du nombre de participants :

En dessous de 16 joueurs inscrits ou présents au début de tournoi, nous proposons de réduire la durée totale de jeu à 1h, voire 40-45 minutes si moins de 8 joueurs inscrits.

Ainsi, même si peu de joueurs sont inscrits, le tournoi peut avoir lieu !

### 4 - ARÈNE BERSEK

Quand un joueur clique sur le bouton Berserk au début de la partie, il perd la moitié de son temps, mais la victoire vaudra un point de tournoi supplémentaire.

L'option Berserk annule l'incrément de temps et ne rapporte de point supplémentaire que si 7 coups au moins sont joués dans la partie.

## 5 - APPARIEMENTS

Au début du tournoi, les joueurs sont appariés en fonction de leur cote. Dès qu'une partie est terminée, les joueurs sont appariés avec d'autres joueurs qui possèdent un classement proche du leur. Cela garantit un temps d'attente minimum entre les parties.

## 6 - SCORE ET CLASSEMENT

Une victoire rapporte 2 points, un match nul 1 point et une défaite aucun point. Si deux parties consécutives sont gagnées, le joueur entame une série de points qui compteront double. Cette série est représentée par une icône en forme de flamme. Les parties qui suivront compteront alors double tant qu'il y a victoire. Autrement dit, une victoire vaudra 4 points, un match nul 2 points et une défaite aucun point. Par exemple, deux victoires suivies d'un match nul rapportera 6 points :  $2 + 2 + (2 \times 1)$ .

Au terme des 90 minutes, le tournoi s'arrête et le joueur ayant le plus de points est déclaré vainqueur dans chaque arène. À noter que les parties en cours doivent être terminées, mais ne seront pas comptabilisées. En cas d'égalité au nombre de points, les joueurs sont départagés par leur cote de performance lors du tournoi.

## 7 - TRICHÉRIE

La participation au U'Chess Challenge est strictement personnelle. Aucun logiciel d'assistance numérique n'est autorisé.

## CONTACTS

### **FÉDÉRATION FRANÇAISE DU SPORT UNIVERSITAIRE**

108 avenue de Fontainebleau - 94270 LE KREMLIN-BICÊTRE

[federation@sport-u.com](mailto:federation@sport-u.com)

[www.sport-u.com](http://www.sport-u.com)

Directeur national adjoint - Jean-Philippe DOS PRAZERES

[jpdosprazeres@sport-u.com](mailto:jpdosprazeres@sport-u.com)

Chargé de missions sports - Clément ROUX

[croux@sport-u.com](mailto:croux@sport-u.com)

